

51 Le jeu du sous-marin

À toi de jouer !

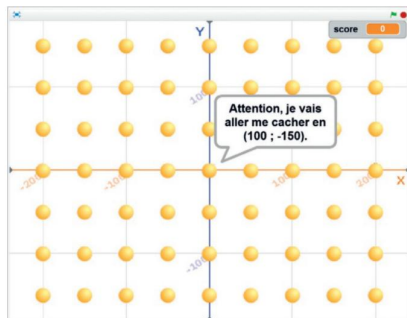


LA RÈGLE DU JEU

Le joueur doit trouver un sous-marin qui se cache dans la scène, à l'aide de ses coordonnées.

LE PROGRAMME

- La scène est munie d'un repère composé de bouées disposées toutes les 50 unités.
- Au départ, le sous-marin a un costume identique aux bouées ; il se positionne en (0 ; 0), puis il choisit au hasard sa nouvelle position et indique les coordonnées correspondantes.
- Le joueur clique sur la bouée derrière laquelle il pense que le sous-marin est caché :
  - si c'est la bonne bouée, le joueur marque un point et le sous-marin apparaît avant de se cacher à nouveau ;
  - sinon, le joueur perd un point et propose une autre bouée.



MATHÉMATIQUES ET SCIENCES

52 La science, toute une histoire !

Ce qui nous semble évident aujourd'hui ne l'a pas toujours été. Le tableau suivant présente quelques-unes des grandes découvertes scientifiques.

Date	Évènement de l'histoire des Sciences
-2000	Usage de l'unité de temps, de longueur et de l'arithmétique en Mésopotamie.
-595	Découverte du zéro en Inde.
-540	Formulation du théorème de Pythagore.
-325	Euclide rédige des ouvrages de géométrie.
1543	L'astronome polonais Nicolas Copernic démontre la théorie héliocentrique.
1665	Le scientifique britannique Robert Hooke découvre les cellules.
1705	L'astronome britannique Edmond Halley publie un ouvrage sur la trajectoire des comètes.
1752	L'inventeur américain Benjamin Franklin découvre le paratonnerre.
1898	Les physiciens Pierre et Marie Curie découvrent le radium.
1916	Le physicien d'origine allemande Albert Einstein découvre la théorie de la relativité générale.



Pierre et Marie Curie dans leur premier laboratoire (1896-1905).

► Placer ces événements sur une frise chronologique dont les graduations et l'origine seront judicieusement choisies.

**EPI** → p. 470-471  
**Les sciences au fil du temps**

Mathématiques | Physique-Chimie | SVT  
 Technologie | Histoire | Arts plastiques

# Utiliser les puissances d'un nombre et la notation scientifique

## QUEL EST LE PROBLÈME ?

Alexandre affirme que sa calculatrice ne fonctionne plus.



Quelles questions peut-on se poser ?

$$2^{44} + 1 - 2^{44}$$

