

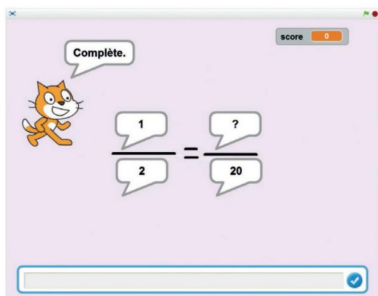
66 À la recherche du numérateur

LA RÈGLE DU JEU

Deux fractions égales sont affichées, mais l'une d'entre elles a perdu son numérateur ! Le joueur doit le retrouver. La partie se joue en 10 manches.

LE PROGRAMME

- Les barres de fraction et le signe égal sont sur l'arrière-plan.
- Les numérateurs et les dénominateurs des deux fractions sont des lutins positionnés sur la scène. Ceux de la première fraction sont choisis aléatoirement.
- Le dénominateur de la seconde fraction est un multiple du dénominateur de la première fraction.
- Le joueur propose une valeur pour le numérateur manquant. Si elle est juste, le joueur marque 1 point ; sinon, il perd 1 point et Scratchy affiche la bonne réponse.



À toi de jouer !



MATHÉMATIQUES ET DÉVELOPPEMENT DURABLE

67 Densités de population en Europe

► Classer les pays du tableau ci-dessous par ordre croissant de densité.

1 Population et superficie de quelques pays européens

Pays	Population (en millions d'habitants)	Superficie (en milliers de km <sup>2</sup> )
France	64,4	552
Allemagne	80,7	357
Italie	59,8	301
Espagne	46,1	506
Luxembourg	0,6	3
Royaume-Uni	64,7	242
Norvège	5,2	324
Suisse	8,3	41

Données INSEE, 2015.

2 Définition

**Densité de population, locution.**  
Sens 1 (statistiques). La densité de population est le nombre moyen d'habitants d'une région donnée par kilomètre carré. Il s'obtient en divisant la population totale par la superficie de la région. La densité permet de constater les zones en surpopulation et les zones désertiques.

**MAPS EPI** → p. 470-471  
L'aménagement du territoire  
Mathématiques SVT Technologie  
Géographie

# Utiliser les nombres relatifs, se repérer dans le plan

## QUEL EST LE PROBLÈME ?

François saute en chute libre avec un accompagnateur au-dessus de la ville de Tourfan, en Chine. Il est équipé d'un altimètre qu'il regarde avant de sauter et après l'atterrissage.



Quelles questions peut-on se poser ?

Avant le saut :



À l'atterrissage :

