

Algorithmique et programmation



L'algorithmique et la programmation, qu'est-ce que c'est ?

avec **SCRATCH**

INITIATION 1 DÉCRIRE UN ENCHAÎNEMENT En binôme



Tu te mets debout avec les jambes écartées, le bras droit le long du corps et le bras gauche tendu vers l'avant.



Pour cette activité, un élève joue le rôle du directeur d'acteur et l'autre celui de l'acteur.

1 Le directeur

- Regarder la vidéo et décrire par écrit, le plus précisément possible, l'enchaînement de mouvements.
- Lire cette description à voix haute à ton acteur.

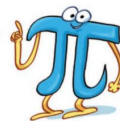
2 L'acteur

- Exécuter les mouvements décrits par ton directeur (sans avoir regardé la vidéo).

3 Ensemble

- Comparer les mouvements réalisés avec la vidéo. S'il y a des différences, essayer d'améliorer la description.

Comparez votre description avec celles des autres binômes !



INITIATION 2 DÉCRIRE UN ITINÉRAIRE En binôme



Pour cette activité, un élève joue le rôle du copilote et l'autre celui du pilote.

1 Le copilote

- Choisir un point d'arrivée sur la carte ci-dessus et écrire les étapes de l'itinéraire qui permet de se rendre à ce point par la route, depuis le point de départ.
- Lire cette description à voix haute à ton pilote.

2 Le pilote

- À partir des explications de ton copilote, trouver le point d'arrivée.

L'**algorithmique** est la méthode qui aide à déterminer les différentes étapes et actions à mettre en place pour répondre à un problème donné.

La **programmation** est la traduction de ces étapes et actions dans un langage compréhensible par un ordinateur : le langage de programmation.

Tu vas apprendre à parler le langage de **Scratchy** et des autres lutins. On l'appelle le langage **Scratch** ! Il se compose d'enchaînements d'instructions, appelés **scripts**.

