

ESPACE ET GÉOMÉTRIE

Unité K : Objets du plan et de l'espace p. 352

► Je revois 353-354

Chapitre 23 Construire et étudier des figures planes 355

- Codage d'une figure
- Protocole de construction d'une figure
- Propriétés des triangles : inégalité triangulaire, somme des angles, médiatrices, hauteurs
- Propriétés des parallélogrammes
- Triangles égaux, triangles semblables

Chapitre 24 Comprendre l'effet d'une transformation sur une figure plane 373

- Effet d'une symétrie, d'une translation
- Effet d'une rotation
- Effet d'une homothétie

Chapitre 25 Représenter des solides et se repérer dans l'espace 387

- Représentations de solides et de situations spatiales, vision dans l'espace
- Sections d'un solide par un plan
- Se repérer dans un pavé droit : abscisse, ordonnée, altitude
- Se repérer sur une sphère : latitude, longitude

► J'utilise tout ce que je sais 401

Les EPI 470
Vers le Brevet 472
Index 479

Unité L : Calcul de longueurs en géométrie p. 402

► Je revois 403-404

Chapitre 26 Calculer une longueur avec l'égalité de Pythagore 405

- Théorème de Pythagore
- Carrés parfaits et racine carrée d'un nombre

Chapitre 27 Calculer une longueur avec le théorème de Thalès 417

- Théorème de Thalès

Chapitre 28 Calculer une longueur, un angle avec la trigonométrie 429

- Rapports trigonométriques dans le triangle : sinus, cosinus, tangente

► J'utilise tout ce que je sais 441

Unité M : Raisonnement et démonstration en géométrie p. 442

► Je revois 443-444

Chapitre 29 Démontrer que deux droites sont perpendiculaires 445

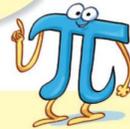
- Triangle rectangle et cercle circonscrit
- Réciproque du théorème de Pythagore

Chapitre 30 Démontrer que deux droites sont parallèles 457

- Caractérisation angulaire du parallélisme
- Réciproque du théorème de Thalès

► J'utilise tout ce que je sais 469

Pense à t'aider des pages 470 à 478 pour préparer le Brevet.



MATHÉMATIQUES ET ...

Corps, santé, bien-être et sécurité

Chapitre 7 p. 120 • Chapitre 9 p. 154 • Chapitre 11 p. 188

Culture et création artistiques

Chapitre 4 p. 72 • Chapitre 5 p. 92 • Chapitre 13 p. 218 • Chapitre 15 p. 250 • Chapitre 18 p. 294 • Chapitre 19 p. 310 • Chapitre 23 p. 372 • Chapitre 24 p. 386

Transition écologique et développement durable

Chapitre 2 p. 48 • Chapitre 10 p. 168 • Chapitre 12 p. 202 • Chapitre 16 p. 262 • Chapitre 20 p. 322 • Chapitre 21 p. 338 • Chapitre 25 p. 400

Information, communication, citoyenneté

Chapitre 1 p. 36 • Chapitre 8 p. 136 • Chapitre 30 p. 468

Langues et cultures de l'Antiquité

Chapitre 28 p. 440

Langues et cultures étrangères

Chapitre 6 p. 108

Sciences, technologie et société

Chapitre 3 p. 60 • Chapitre 14 p. 230 • Chapitre 17 p. 280 • Chapitre 22 p. 350 • Chapitre 26 p. 416 • Chapitre 27 p. 428 • Chapitre 29 p. 456

EPI → p. 470-471

Algorithmique et programmation

avec SCRATCH

Dès le début de cycle ■■

Chapitre 1 p. 36 • Chapitre 2 p. 48 • Chapitre 3 p. 60 • Chapitre 5 p. 92 • Chapitre 7 p. 120 • Chapitre 8 p. 136 • Chapitre 9 p. 154 • Chapitre 11 p. 188 • Chapitre 13 p. 218 • Chapitre 15 p. 250 • Chapitre 16 p. 262 • Chapitre 19 p. 310 • Chapitre 21 p. 338 • Chapitre 22 p. 350 • Chapitre 23 p. 372 • Chapitre 24 p. 386 • Chapitre 25 p. 400

À partir du milieu de cycle ■■■

Chapitre 4 p. 72 • Chapitre 6 p. 108 • Chapitre 10 p. 168 • Chapitre 20 p. 322 • Chapitre 26 p. 416

En fin de cycle ■■■■

Chapitre 12 p. 202 • Chapitre 14 p. 230 • Chapitre 17 p. 280 • Chapitre 18 p. 294 • Chapitre 27 p. 428 • Chapitre 28 p. 440 • Chapitre 29 p. 456 • Chapitre 30 p. 468

À toi de jouer !



LES PICTOGRAMMES DU MANUEL

	Exercice qui peut être réalisé en groupe
	Exercice à prise d'initiative
	Exercice en anglais
	Exercice nécessitant l'utilisation d'un logiciel
	Exercice dans lequel il faut utiliser la calculatrice

	Exercice dans lequel la calculatrice n'est pas autorisée
	Indication de durée pour la réalisation d'un exercice
	Proposition de sujet d'EPI, avec indication des disciplines concernées
	Exercice corrigé Ensemble des solutions sur hatier-clic.fr/mC4004

Les ressources du manuel interactif

	Quiz interactif Version interactive du QCM
	Fichier logiciel disponible (tableur ou géométrie dynamique)
	Document du manuel à imprimer
	Pour tous les exercices Scratch, la vidéo du défi à relever
	Image supplémentaire disponible

Uniquement dans la version enseignant

	Activités de découverte modifiables Toutes les activités modifiables
	Exercices en + modifiables Des exercices supplémentaires modifiables
	Diaporama Diaporama avec des questions flash
	Ressources professeur Pour tous les exercices Scratch, la fiche professeur et le fichier logiciel corrigé
	Pour tous les exercices TICE, le fichier logiciel corrigé