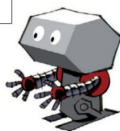


# Prisme droit

Le prisme droit est un polyèdre.

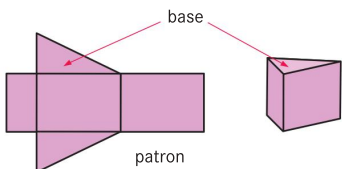
## 58 Pour reconnaître et construire un prisme droit

Pense aux faces qui le constituent.

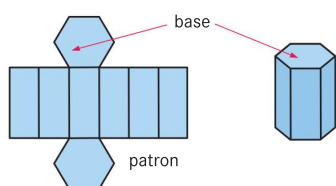


- Un prisme droit est composé de :
  - 2 faces qui sont des polygones identiques et qu'on appelle bases ;
  - toutes les autres faces sont des carrés ou des rectangles ; leur nombre est égal au nombre de côtés d'une base.

Prisme droit à base triangulaire



Prisme droit à base hexagonale



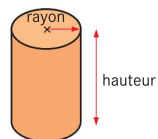
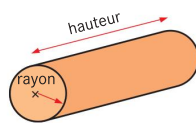
# Cylindre

Le cylindre n'est pas un polyèdre.

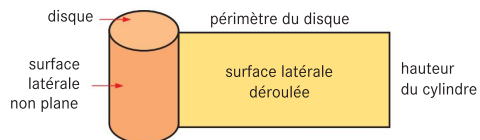
## 59 Pour reconnaître et décrire un cylindre

Tu as deux informations à donner : La hauteur et le rayon ou le diamètre.

- Un cylindre a 2 bases qui sont des disques superposables et 1 surface latérale non plane.



- La surface latérale est obtenue à partir d'un rectangle qui a pour dimensions : la hauteur du cylindre et le périmètre du disque.



# MOTS UTILES ET CODAGE

### Point E

Le point est au croisement des lignes. E est le nom du point.



Pour aider à la description d'une figure, on désigne les points par des lettres.

### Droite (AB)

Droite qui passe par les points A et B.



### Droite (d)



### Demi-droite d'origine C



### Segment [EF]

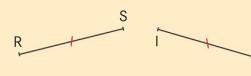
Segment qui a pour extrémités les points E et F.



$EF = 3,4 \text{ cm} = 3 \text{ cm } 4 \text{ mm}$   
La longueur du segment [EF] mesure 3,4 cm.

### Segments de même longueur

Les segments [RS] et [IJ] ont la même longueur.



Un petit trait oblique sur chacun des segments indique qu'ils ont même longueur.

### Angle Â

Angle de sommet A.



### Angles égaux

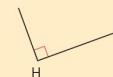
L'angle  $\hat{G}$  est égal à l'angle  $\hat{T}$ .



Un petit arc à l'intérieur de chaque angle indique que les deux angles sont égaux.

### Angle droit

L'angle  $\hat{H}$  est un angle droit.



Le signe en rouge indique que c'est un angle droit.

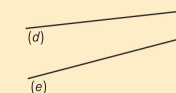
### Arc de cercle

Partie d'un cercle.



### Droites sécantes

Droites qui se coupent.



Les droites (d) et (e) sont sécantes. Si on prolonge les traits à la règle, ils se coupent.