Pour communiquer des informations sur une figure

Écrire une description

La figure est composée d'un cercle et d'un triangle rectangle.

Les côtés de l'angle droit du triangle ont même longueur :

1.5 cm ou 1 cm 5 mm.

Le centre du cercle est un sommet du triangle et le sommet de l'angle droit est sur le cercle.

Tu peux utiliser différentes méthodes.

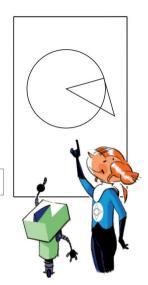


Trace un cercle de centre A et de rayon 1,5 cm.

Trace un rayon [AB] du cercle.

Trace un segment [BC] qui est perpendiculaire au rayon [AB] et qui mesure lui aussi 1,5 cm.

Trace le segment [AC].



Faire un schéma codé

Faire un schéma en codant les égalités de longueurs, les angles droits et en indiquant des mesures de longueurs.



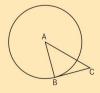
1,5 cm = 1 cm 5 mm

En utilisant la description ou le programme de construction, tu peux construire :

Une figure qui est directement superposable au modèle.



 Une figure qui est superposable au modèle, mais après retournement.

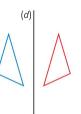


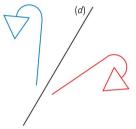
Pour reconnaitre deux figures symétriques

Pense à ce que tu obtiendrais en pliant.



- « Les figures bleue et rouge sont symétriques par rapport à la droite (d). »
- « La figure rouge est symétrique de la figure bleue par rapport à la droite (d). »
- La droite (d) est appelée axe de symétrie.





Deux figures symétriques sont superposées par pliage :

- elles sont **identiques**, mais l'une est retournée par rapport à l'autre ;
- elles sont à la même distance de l'axe ;
- elles ont la même inclinaison par rapport à l'axe.

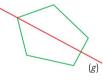




Pour trouver le (ou les) axe(s) de symétrie d'une figure

Quand tu imagines plier la figure le long de la droite (g), les deux parties situées de part et d'autre de la droite se superposent.

On dit que la droite (g) est un axe de symétrie de la figure verte.



Attention! Une droite qui partage une figure en deux parties superposables n'est pas toujours un axe de symétrie.

Exemple:

Les deux parties du rectangle peuvent être superposées, mais pas en pliant le long de la droite (h). Cette droite n'est pas un axe de symétrie du rectangle.



34 DICO-MATHS